

Digital bedömning

DIVISION: Cheer Junior Level 2

TEAM # 8

TEAM: Lag 1

CLUB: Övning

Judge # 16

Digital bedömning

0 pts ____ -

Max. 0 points

TOTAL ____

Comments:

Ramsa

Leda "publiken" - Användning av poms, skyltar och megafoner och motions - Användning av stunt och pyramider för att leda "publiken" - Utförande

Stunts

*Antal - Variation - Svårighet - Tempo - Sekvenser
Stabilitet - Form - Teknik - Timing - Explosivitet*

Pyramid

*Antal - Variation - Svårighet - Tempo - Sekvenser
Stabilitet - Form - Teknik - Timing - Explosivitet*

Basket toss

Antal - Variation - Svårighet - Höjd - Form - Teknik - Timing - Explosivitet

Volter

*Antal - Variation - Svårighet - Tempo - Gruppmoment
Prep - Landning - Form - Teknik - Timing - Explosivitet*

Hopp

*Antal - Variation - Svårighet - Tempo - Sekvenser
Prep - Landning - Form - Teknik - Explosivitet - Timing*

Flow of routine/transitions

Flow - Tempo - Timing - Transitions

Totalintryck, Dans, Utstrålning

Totalintryck - Utstrålning - Dans - Crowd appeal